

E.S.P.E.R.T.I.S.E.
Esperienza Simulata Per Empatia Reale
Trasformativa Inclusiva Sostenibile Educativa

Obiettivi

Il progetto E.S.P.E.R.T.I.S.E. ha l'obiettivo di promuovere una cultura del lavoro inclusiva attraverso un simulatore immersivo che consente ai professionisti HR di sperimentare in prima persona le barriere affrontate da persone con disabilità. Intende generare empatia trasformativa, migliorare i processi di selezione e gestione del personale, ridurre stereotipi e discriminazioni, e supportare le aziende nell'adozione di pratiche sostenibili e accessibili.

Descrizione dell'attività

E.S.P.E.R.T.I.S.E. è un simulatore immersivo ideato per sensibilizzare professionisti HR e decisori aziendali sulle sfide vissute da persone con disabilità. Attraverso ambienti virtuali 3D, favorisce empatia e inclusione, simulando situazioni reali e integrando momenti formativi. Co-progettato con ASPHI e AISM, il progetto promuove ambienti di lavoro equi e sostenibili, in linea con l'Agenda 2030.

Partner

ASPHI , AISM (Associazione Italiana Sclerosi Multipla).

Sviluppi futuri

Lo sviluppo futuro di E.S.P.E.R.T.I.S.E. prevede l'ampliamento dei contenuti e degli scenari immersivi, estendendo l'applicazione alla scuola, all'università e alla pubblica amministrazione. L'obiettivo è promuovere l'inclusione e la consapevolezza anche nei contesti educativi e nei servizi pubblici, contribuendo a formare cittadini, docenti e funzionari più attenti alle esigenze delle persone con disabilità. Sono previsti adattamenti metodologici, co-progettazione con stakeholder di settore e integrazione con percorsi formativi e policy inclusive.



Menzione

Categoria
PMI

Località
Modena

Sito web e riferimenti
www.includia.eu

Contributo SDGs

