



## INFINITY CUBES. Intrecci tra Matematica e Arte

### Obiettivi

Promozione delle materie STEAM: l'istituto investe fortemente sull'approccio integrato tra scienze, tecnologia, ingegneria, arte e matematica, incentivando laboratori, progetti interdisciplinari e innovazione didattica. Parità di genere: vengono promosse esperienze formative inclusive che incoraggiano l'accesso paritario alle discipline STEM, con particolare attenzione alla valorizzazione dei talenti femminili. Peer education: l'apprendimento tra pari è favorito attraverso tutoring, lavori cooperativi e progetti interclasse, in un'ottica di responsabilizzazione e cittadinanza attiva. La scuola promuove la costruzione di una rete territoriale di partnership con realtà del mondo del lavoro che condividano una vision educativa centrata su innovazione, responsabilità sociale e sviluppo delle competenze.

### Descrizione dell'attività

Il progetto ha sviluppato social and emotional skills, attraverso laboratori interdisciplinari in cui studenti delle classi 4F e 4H del liceo hanno ideato, progettato e realizzato installazioni interattive e percorsi immersivi, integrando arte, scienza e tecnologie. In team eterogenei, gli studenti hanno ricoperto diversi ruoli, apprendendo competenze di leadership, gestione dei conflitti, ascolto attivo e decisioni condivise. Come peer educator hanno guidato studenti più giovani e pubblico esterno nelle aperture della mostra presso le sale del museo dei Pio, rafforzando le proprie capacità di comunicazione, empatia e responsabilità. Coinvolti anche docenti, esperti e scuole, contribuendo a creare una comunità inclusiva. L'esperienza ha favorito lo sviluppo di competenze emotive, relazionali e progettuali ad alto impatto sociale.

### Partner

Arch. Francesco Bombardi, Carpinscienza, Museo di Palazzo Pio.

### Sviluppi futuri

Il progetto evolverà con percorsi didattici permanenti che integrino innovazione, arte e scienza: VR interattiva, AI generativa, collaborazioni con enti e università, formazione docenti, coinvolgimento di ex-studenti e partecipazione a eventi scientifici e fiere dell'innovazione, per diffondere il metodo e i risultati del progetto.



Menzione Scuola

#### Categoria

Scuole secondarie, ITS, Università, AFAM, Enti di formazione e Agenzie per il lavoro

#### Località

Carpi (MO)

#### Sito web e riferimenti

<https://sites.google.com/liceofanti.edu.it/infinity-cubes/>

#### Contributo SDGs



INFINITY CUBES  
INTERSECTING THE MATHEMATICAL & ARTS

